



УЖГОРОДСЬКИЙ МІСЬКИЙ ГОЛОВА

РОЗПОРЯДЖЕННЯ

08.12.2021

м. Ужгород

№ 698

Про проведення громадського обговорення

Керуючись Законом України «Про присвоєння юридичним особам та об'єктам права власності імен (псевдонімів) фізичних осіб, ювілейних та святкових дат, назв і дат історичних подій», статтею 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», постановою Кабінету Міністрів України 24.10.2012 № 989 «Про затвердження Порядку проведення громадського обговорення під час розгляду питань про присвоєння юридичним особам та об'єктам права власності, які за ними закріплені, об'єктам права власності, які належать фізичним особам, імен (псевдонімів) фізичних осіб, ювілейних та святкових дат, назв і дат історичних подій», враховуючи звернення Інституту електронної фізики НАН України 26.10.2021 № 153/197 та Закарпатської обласної спілки художників України 12.10.2021 № 27, беручи до уваги рішення комісії з питань найменування (перейменування) вулиць, провулків, проспектів, площ, парків, скверів, розташованих на території міста 02.12.2021 (протокол № 8), з метою урахування думки громадськості:

1. Провести з 09.12.2021 до 09.02.2022 громадські обговорення щодо перейменування вулиці Івана Анкудінова на вулицю Академіка Шпеніка та перейменування частини вулиці Михайла Лермонтова на вулицю В'ячеслава Приходька.

2. Організацію проведення громадських слухань покласти на управління містобудування та архітектури (О. Боршовський).

3. Відділу програмного та комп'ютерного забезпечення (М. Урста) забезпечити оприлюднення інформації про проведення громадського обговорення.

4. Пропозиції подаються до 09.02.2022 у письмовій чи усній формі за адресою: вул. Небесної Сотні, 4, м. Ужгород, управління містобудування та архітектури, тел.: 617103, 616144 або на e-mail: architect@rada-uzhgorod.gov.ua із зазначенням прізвища, імені, по батькові та адреси особи, яка їх подає.

5. Контроль за виконанням розпорядження покласти на заступника міського голови В. Пинзеніка.

**В.о. міського голови,
заступник міського голови**

Вадим БОРЕЦЬ