



## УЖГОРОДСЬКА МІСЬКА РАДА

## ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ

## Р І Ш Е Н Н Я

м. Ужгород

№ \_\_\_\_\_

**Про зовнішню рекламу**

Відповідно до статті 30 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», Закону України «Про дозвільну систему у сфері господарської діяльності», статті 16 Закону України «Про рекламу», постанови Кабінету Міністрів України від 29.12.2003 року № 2067 «Про затвердження Типових правил розміщення зовнішньої реклами», рішення виконкому від 30.05.2012 року № 164 «Про порядок розміщення зовнішньої реклами у м. Ужгороді», розглянувши заяви суб'єкта підприємницької діяльності, виконком міської ради **ВИРІШИВ:**

1. Відмовити фізичній особі – підприємцю Митровській Наталії Іванівні у продовженні терміну дії дозволів на розміщення засобів зовнішньої реклами, а саме:

- дозволу № 27/3 від 25.01.2006 року на розміщення рекламної конструкції (білборд) розміром 6 м х 3 м по вул. Миколи Бобяка (перед мостом) – 1 од.;

- дозволу № 27/2 від 25.01.2006 року на розміщення рекламної конструкції (білборд) розміром 6 м х 3 м по вул. Миколи Бобяка (за мостом) – 1 од.;

- дозволу № 27/1 від 25.01.2006 року на розміщення рекламної конструкції (білборд) розміром 6 м х 3 м по вул. Возз'єднання - Слов'янській набережній (зі сторони заводу «Гроклін – Карпати») – 1 од.,

у зв'язку із зафіксованою та неліквідованою невідповідністю рекламних засобів дозвільно-проектній документації та правилам благоустрою м. Ужгород.

2. Департаменту міської інфраструктури повідомити ФОП Митровську Н.І. про необхідність проведення демонтажу рекламних конструкцій, зазначених у п. 1 цього рішення, власними силами протягом 15-ти днів із дати прийняття рішення.

3. У разі невиконання ФОП Митровською Н.І. п. 2 цього рішення, демонтаж рекламних конструкцій, зазначених в п. 1 цього рішення, провести силами комунальних служб міста за рахунок власника об'єктів зовнішньої реклами згідно з чинним законодавством.

4. Контроль за виконанням рішення покласти на заступника міського голови Є. Плавайка.

**Міський голова**

**Богдан АНДРІЙВ**