



УЖГОРОДСЬКА МІСЬКА РАДА

ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ

Р І Ш Е Н Н Я

02.12.2020

Ужгород

№ 421

Про демонтаж

Керуючись Законом України "Про благоустрій населених пунктів", статтями 30, 52 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», рішенням IV сесії міської ради V скликання від 26.12.06 № 136 «Про затвердження Правил благоустрою міста Ужгород», рішенням виконкому 11.07.2018 № 194 «Про тимчасовий Порядок демонтажу самовільно встановлених тимчасових споруд, об'єктів незавершеного будівництва та малих архітектурних форм на території міста Ужгород», виконком міської ради **ВИРІШИВ:**

1. Демонтувати тимчасово встановлені металеві споруди, що знаходяться на землях територіальної громади міста Ужгород та розміщені без правовстановчих документів, а саме:

- металеву споруду по вул. Собранецькій, 185А на під'їзді до контрольно-пропускного пункту «Ужгород - Вишне Немецьке»;

- металеву споруду по вул. Собранецькій на під'їзді до контрольно-пропускного пункту «Ужгород - Вишне Немецьке» (Страхова компанія «Княжа»);

- металеву споруду на вул. Собранецькій на під'їзді до контрольно-пропускного пункту «Ужгород - Вишне Немецьке» (з надписом АВС та Обмін валют);

- металеву конструкцію (сходи) до другого поверху квартири № 3 у дворі загального користування по вул. Юлії Жемайте, 9.

2. Рішення виконкому про демонтаж підлягає добровільному виконанню протягом 10 календарних днів із дати його оприлюднення.

3. У разі невиконання вимог, викладених у пунктах 1, 2 цього рішення, департаменту міського господарства спільно з управлінням муніципальної

варті провести демонтаж самовільно встановлених тимчасових металевих споруд силами комунальних служб міста відповідно до чинного законодавства.

4. Повідомити Ужгородський відділ поліції ГУНП в Закарпатській області про час та дату демонтажу для забезпечення громадського порядку.

5. Рішення підлягає оприлюдненню на офіційному сайті Ужгородської міської ради.

6. Контроль за виконання рішення покласти на заступника міського голови І. Фартушка.

Міський голова

Богдан АНДРІЙ