



УЖГОРОДСЬКА МІСЬКА РАДА

ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ

Р І Ш Е Н Н Я

12.07.2017

Ужгород

№ 208

Про зовнішню рекламу

Відповідно до статті 30 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», Закону України «Про дозвільну систему у сфері господарської діяльності», статті 16 Закону України «Про рекламу», постанови Кабінету Міністрів України від 29.12.2003 року № 2067 «Про затвердження Типових правил розміщення зовнішньої реклами», рішень виконкому від 30.05.2012 року № 164 «Про порядок розміщення зовнішньої реклами у м. Ужгороді», та від 13.06.2017 року № 176 «Про заборону розміщення об'єктів зовнішньої реклами», розглянувши заяви суб'єктів підприємницької діяльності, виконком міської ради **ВИРІШИВ:**

1. Надати дозволи на розміщення об'єктів зовнішньої реклами строком на 5 років:

1.1. Фізичній особі-підприємцю Євтіховій Тетяні Михайлівні на розміщення рекламних щитів розміром 1 м х 2 м, вмонтованих у декоративну огорожу, за адресами:

перехрестя пр. Свободи – вул. Заньковецької – 3 од.;

перехрестя пр. Свободи – вул. Швабської – 2 од.;

пр. Свободи (навпроти 16-поверхівки) – 2 од.;

перехрестя пр. Свободи – вул. Минайської (навпроти ТЦ «Україна») – 7

од.

1.2. Товариству з обмеженою відповідальністю «Прага Уж» на розміщення рекламного щита розміром 1,5 м х 2,4 м, на розі вул. Верховинської – Собранецької – 1 од.

2. Відмовити у видачі дозволів на розміщення об'єктів зовнішньої реклами:

2.1. Товариству з обмеженою відповідальністю «Будівельна група «Авіла» на розміщення рекламного щита (брандмауер) розміром 3 м х 2 м, на фасаді будівлі по вул. Фединця, 14 а – 1 од.;

2.2. Фізичній особі - підприємцю Бондаренку Ігорю Івановичу на розміщення рекламних щитів (брандмауер) розміром 4 м x 3 м по вул. Гагаріна, 121а – 2 од.

3. Зобов'язати ФОП Євтіхову Т. М. та ТОВ «Прага Уж» укласти (переукласти) з департаментом міського господарства договір тимчасового користування місцями для розміщення об'єктів зовнішньої реклами.

4. Контроль за виконанням рішення покласти на міського голову.

Міський голова

Б. Андріїв